

# 6<sup>a</sup> Edició

CURS 2009-2010



## REGLAMENT





## ÍNDEX

### 1.- DESCRIPCIÓ

### 2.- INSCRIPCIONS

#### 2.1.- EQUIPS

#### 2.2.- PARTICIPANTS

2.2.1 – Jornada de classificació

2.2.2 – Finals

2.2.3 – Quadro d'inscripció d'alumnes per prova

#### 2.3.- MODIFICACIÓ DE LES INSCRIPCIONS

#### 2.4.- DATES DE LA INSCRIPCIÓ

#### 2.5.- OFICINA DEL PROGRAMA

### 3.- COMPETICIÓ ESPORTIVA

#### 3.1.- ZONES

#### 3.2.- CALENDARI PREVIST

#### 3.3.- HORARI DE LA COMPETICIÓ

#### 3.4.- TRASLLATS

#### 3.5.- DESENRROLLAMENT DE LA COMPETICIÓ

3.5.1.- Fase de Zona

3.5.2.- Semifinals i Finals

### 4.- PROGRAMA DE TELEVISIÓ

#### 4.1.- PROVES ACADÈMIQUES

#### 4.2.- DRETS D'IMAGE

### 5.- CONCURS "DISENYA EL CARTEL ED"

### 6.- PROVES

#### 6.1. – Proves individuals

6.1.1.- Triple salt

6.1.2.- Llançament de javelina

6.1.3.- Bot amb Corda

6.1.4.- Carrera 6 x 10 metres

#### 6.2 – Proves PER EQUIPS

6.2.1.- Relleus amb Obstacles

6.2.2.- Bàsquet

6.2.3.- Handbol

6.2.4.- Velocitat per equips (6X20)

6.2.5.- Gran Prova Final

### 7.- PUNTUACIÓ

#### 7.1.- JORNADA DE CLASSIFICACIÓ

7.1.1.- Puntuació en les Proves Individuals (Corda, 6 X 10, Triple salt i Llançament de Javelina)

7.1.2.- Puntuació en les Proves per Equips (Relleus amb Obstacles, Bàsquet, Handbol i Velocitat per Equips)

7.1.3.- Empats en les Proves

7.1.4.- Puntuació Total

7.1.5.- Empats en la Puntuació Total

7.1.6.- Reclamacions i Publicació de las classificacions

#### 7.2.- FINAL DE ZONA

7.2.1.- Puntuació en les Proves Individuals (Corda, 6 X 10, Triple salt i Llançament de Javelina)

7.2.2.- Puntuació en les Proves per Equips (Relleus amb Obstacles, Bàsquet, Handbol, Velocitat per Equips i Gran Prova Final)

7.2.3.- Puntuació en les Proves acadèmiques.

7.2.4.- Empats en la Final de Zona

#### 7.3.- SEMIFINALS i GRAN FINAL

### 8.- JUTGE ÀRBITRE

#### 8.1.- COMPETÈNCIES

#### 8.2.- SITUACIÓ EN LA PISTA

### 9.- COMITÉ DE COMPETICIÓ

### 10.- PREMIS



## **REGLAMENT**

### **1.- DESCRIPCIÓ**

ESPORT DIVERTIT és un programa de divulgació esportiva de TELEVISIÓ VALENCIANA, promogut per la Conselleria d'Educació de la Comunitat Valenciana i basat en una competició entre tots els col·legis que s'hi inscriuen de la Comunitat. El seu objectiu és la promoció de l'esport de base com a instrument educatiu, a través de la televisió com a principal mitjà de comunicació.

### **2.- INSCRIPCIONS**

**2.1.- EQUIPS:** Cada col·legi podrà inscriure un equip masculí i un altre femení, format cada un per 16 alumnes de 5t i/o 6t d'Educació Primària matriculats en el dit centre. En cas de no comptar amb alumnes suficients, es podrà completar l'equip amb alumnes de cursos inferiors.

Els col·legis hauran de realitzar la inscripció per **Internet** a través de la pàgina web de la Conselleria d'Educació [www.edu.gva.es/ed](http://www.edu.gva.es/ed) abans del **14 d'octubre de 2009**. **El nombre de col·legis està limitat** i tindrà preferència l'orde cronològic d'inscripció.

**NOTA!** Per a facilitar l'elaboració dels equips i donar més temps als responsables dels col·legis, en esta inscripció **NO** s'han d'incloure els noms dels participants, únicament cal aportar les dades del col·legi

### **2.2.- PARTICIPANTS**

#### **2.2.1 – JORNADA DE CLASSIFICACIÓ:**

Una vegada inscrit l'equip, l'organització es posarà en contacte amb el col·legi per a informar-lo dels detalls relatius a la seua competició (data, horari i instal·lació) i facilitar-li el Formulari d'Inscripció de Participants, que hauran de portar omplit correctament el mateix dia de la competició. En el dit formulari es designen els noms dels esportistes i les proves en què participa cada un.

**Cada un dels equips (masculí i femení) estarà format obligatòriament per 16 alumnes** i se'ls distribuirà en les proves **seguint les normes del quadro de l'apartat 2.2.3** i tenint en compte que en cada prova individual participaran **2 alumnes** (javelina, corda, triple i 6X10), i cap alumne podrà estar inscrit en més d'una prova individual. Si algun col·legi competix amb l'equip incomplet i queda entre els quatre primers, l'organització decidirà si poden participar en la Final de Zona o la seua plaça l'ocupa el col·legi següent.

**Cada alumne haurà d'estar inscrit en un mínim de 2 proves.**



### 2.2.2 – Finals:

Els equips que es vagen classificant per a les següents rondes presentaran per fax o correu electrònic una nova inscripció dels participants en el formulari que els facilitarà l'organització.

A diferència de les jornades de classificació, hi haurà **un sol competidor per cada prova individual**.

**La resta de les proves tenen les mateixes característiques que en la jornada de classificació i s'incorpora la "GRAN PROVA FINAL" en la qual participen 8 competidors. A més, com el curs passat, incloem les proves acadèmiques (vegeu apartat 4.1).**

### 2.2.3 – Quadro d'inscripció d'alumnes per prova

CADA EQUIP FORMAT PER 16 ALUMNES		JORNADA DE CLASSIFICACIÓ	FINALS
		Nre. d'alumnes	Nre. d'alumnes
<b>PROVES INDIVIDUALS</b>	Triple salt	2	1
	Llançament de javelina	2	1
	Salt de corda	2	1
	Carrera 6 x 10	2	1
<b>Un alumne NO pot fer 2 proves individuals</b>			
<b>PROVES D'EQUIP</b>	Relleus amb obstacles	8	8
	Bàsquet	7	7
	Handbol	8	8
	Velocitat per Equips	6	6
	GRAN PROVA FINAL	0	8
<b>Cada alumne ha de participar, com a mínim en 2 proves</b>			

**2.3.- MODIFICACIÓ DE LES INSCRIPCIONS:** D'una jornada a una altra, els responsables de cada equip podran fer tots els canvis que consideren oportuns, sempre respectant les normes d'inscripció.

**2.4.- DADES DE LA INSCRIPCIÓ:** El col·legi serà el responsable de la veracitat de les dades facilitades en el butlletí d'inscripció. En cas d'existir alguna reclamació respecte d'això, el Comité de Competició prendrà les mesures oportunes, i podrà quedar desqualificat el col·legi infractor.

### 2.5.- OFICINA DEL PROGRAMA:

**COMUNICACIÓN, DEPORTE Y PRODUCCIONES, S.L.**  
**PROGRAMA ESPORT DIVERTIT**  
**AV. DE VALLADOLID 67, 1ºD. 28008 MADRID**  
**TEL: 91 547 47 65 FAX: 91 547 28 75**  
 e-mail: [ed@cdp-deporte.com](mailto:ed@cdp-deporte.com)  
[www.cdp-deporte.com](http://www.cdp-deporte.com)



Comunicación, Deporte y Producciones, S.L.



### 3.- COMPETICIÓ ESPORTIVA

**3.1.- ZONES:** La competició es distribuirà en les 8 zones següents: València, Llíria, Castelló, Alacant, Orihuela, Crevillent, Xeraco i Xàtiva.

Cada col·legi quedarà inscrit a la zona que li corresponga segons la distribució realitzada per la Conselleria d'Educació de la Comunitat Valenciana.

En funció del nombre d'inscripcions de cada zona, l'organització podrà redistribuir alguns equips en altres zones, sempre tenint en compte la proximitat del centre a la seu.

**3.2.- CALENDARI PREVIST:** Per a veure les dates de competició de cada una de les zones, consulte en la web d'Esport Divertit en [www.edu.gva.es/ed](http://www.edu.gva.es/ed) en "Calendari i seus". Per raons d'organització, estes dates podran ser variades i s'avisarà els col·legis participants.

**3.3.- HORARI DE LA COMPETICIÓ:** La competició es desenrotllarà en horari escolar. A cada equip, se li notificarà amb la deguda antelació l'hora a què haurà de presentar-se en les instal·lacions, que serà aproximadament 30 minuts abans del començament de la seua competició.

**3.4.- TRASLLATS:** El desplaçament als poliesportius on se celebra la competició serà per compte dels col·legis.

#### **3.5.- DESENROTLLAMENT DE LA COMPETICIÓ**

**3.5.1.- FASE DE ZONA:** En cada zona es disputarà una fase de zona en dos jornades:

**JORNADA DE CLASSIFICACIÓ.** En esta primera jornada, els equips aniran competint en grups, alternant la competició masculina i la femenina. Una vegada acabada la competició, els 4 equips millor classificats en cada una de les seues categories (masculina i femenina), es classificaran per a la final de zona.

Depenent del nombre d'inscripcions, podrà haver-hi més d'una jornada de classificació en cada zona.

**FINAL DE ZONA.** En esta jornada es disputarà la final femenina i la masculina.

El col·legi campió de cada final de zona en cada una de les categories (masculina i femenina), passarà a les semifinals.

**3.5.2.- SEMIFINALS I FINALS.** Es disputaran en dates i seus a decidir. Dos semifinals masculines i dos femenines: els dos primers classificats en cada una d'estes seran els quatre equips que disputaran la GRAN FINAL ESPORT DIVERTIT. El sistema de competició en les semifinals i la GRAN FINAL ESPORT DIVERTIT serà igual que en la final de zona, i podran fer-se algunes variacions en el reglament, que s'avisaran en el seu moment.



#### 4.- PROGRAMA DE TELEVISIÓ

Els col·legis participants en les finals de zona, semifinals i gran final, seran els protagonistes del programa de RTVV "ED ESPORT DIVERTIT".

##### 4.1.- **PROVES ACADÈMIQUES:** en les finals de Zona, Semifinals i Gran Final. Basades en el temari escolar i puntuen per a la classificació final.

- **Problema matemàtic:** cada equip designarà 2 participants que no competisquen en la prova de relleus amb obstacles, que hauran de resoldre per escrit un problema matemàtic. Esta prova la realitzaran al mateix temps els 4 equips durant la carrera de relleus. El temps per a resoldre el problema finalitzarà una vegada l'equip guanyador travesse la meta.

El primer equip que conteste correctament obtindrà 4 punts, el segon n'obté 3, i així successivament. Si la contestació no és correcta, no s'obté cap puntuació. En cas d'empat es repartixen els punts entre els equips implicats

- **Preguntes generals:** cada equip, en un moment de la competició, haurà de respondre 4 preguntes curtes del temari escolar. 2 participants de cada equip hauran de contestar les preguntes. L'equip obtindrà 1 punt per cada resposta correcta (màxim 4 punts).

**La màxima puntuació que es podrà obtindre amb les proves acadèmiques és de 8 punts.**

##### 4.2.- **DRETS D'IMATGE:** És requisit imprescindible que els col·legis ens presenten un document firmat pels pares o representants legals dels xiquets, en el qual figure la cessió dels drets d'imatge dels seus fills a CDP i RTVV. Un document tipus s'enviarà als col·legis amb l'antelació deguda.



## 5.- CONCURS DISSENYA EL CARTELL ED

*A través d'este concurs, volem motivar la participació dels alumnes de 5t i 6t de Primària en una activitat que invita a la creativitat i expressió artística.*

**Es tracta de dissenyar un cartell commemoratiu de la 6a edició d'Esport Divertit**

### **BASES:**

#### **PARTICIPANTS:**

Hauran de ser alumnes de 5t i/o 6t de Primària pertanyents a algun dels col·legis participants en ED ESPORT DIVERTIT. No hi ha nombre màxim de participants per treball ni de treballs per col·legi. Els drets dels treballs entregats passen a ser propietat del programa ED ESPORT DIVERTIT, i poden ser reproduïts en les publicacions del programa.

#### **FORMAT DELS TREBALLS:**

##### **Formats en paper**

DIN A4, DIN A3, DIN A2.

##### **Formats digitals (cal enviar-los per correu electrònic)**

Jpg, pdf, word, power point, etc.

#### **DATA DE PRESENTACIÓ:**

Des del 22 d'octubre de 2009 fins al 22 de gener de 2010. Els treballs han d'estar identificats de manera clara amb les dades següents

- Nom, localitat del col·legi i zona a què pertanyen.
- Nom, cognoms i curs de cada un dels participants que ha realitzat el treball.

#### **JURAT:**

El jurat estarà compost per un comitè de l'Organització d'ED ESPORT DIVERTIT.

#### **CRITERIS D'AVUACIÓ:**

L'avaluació de cada un dels treballs es realitzarà en funció dels criteris següents:

- Originalitat
- Grau de dificultat

#### **PREMI:**

S'entregarà al col·legi campió del concurs "El cartell ED" un premi en material esportiu

## 6.- PROVES

### 6.1. –Proves INDIVIDUALS

**6.1.1 TRIPLE SALT:** el competidor es col·loca darrere de la línia d'eixida amb un peu avançat. Eixirà impulsant-se sobre el peu avançat i farà el primer suport sobre el mateix peu, el segon suport el farà sobre el peu contrari i acabarà caient sobre els dos peus. La distància saltada es mesura en línia recta des de la línia d'eixida fins a l'últim suport més pròxim a la dita línia fet per qualsevol part del cos del competidor/a al contactar amb el sòl. Cada competidor té **dos intents**, el millor d'ells serà el que servisca per a puntuar al seu equip. Els salts considerats nuls podran repetir-se una sola vegada.



**6.1.2 LLANÇAMENT DE JAVELINA:** Llançament d'una javelina blana. El llançament ha de fer-se dins dels límits marcats, no podent xafar-los en cap moment. La javelina ha de llançar-se per damunt del muscle i caure dins del sector de caiguda. En cas d'incomplir alguna d'estes normes, el llançament serà considerat nul. Els llançaments nuls podran repetir-se una sola vegada. La distància es mesurarà des de la línia de llançament fins el primer punt on toque la javelina al caure. Cada competidor té **2 intents**, el millor d'ells serà el que servisca per a puntuar al seu equip.



**6.1.3 BOT AMB CORDA:** bot amb corda durant 20 segons. La tècnica de bot serà lliure (1 peu, 2 peus, alterns...) Cada participant disposarà d'**1 sol intent**. El nombre de bots realitzat pel participant servirà per a puntuar al seu equip.



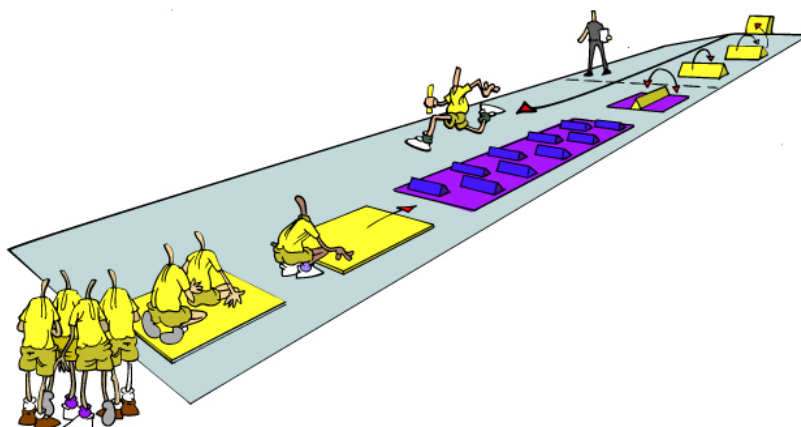
**6.1.4 CARRERA 6 X 10 METRES:** Carrera cronometrada sobre una distància de 10 metres que haurà de recórrer 6 vegades en 3 trajectes d'anada i tornada. En la zona d'eixida hi ha un recipient buit on s'hauran de depositar els tres testimonis que els participants arreplegaran al final de cada recorregut d'anada. El testimoni no es pot llançar. Si el testimoni caiguera fora del recipient el corredor/a està obligat a introduir-lo abans de continuar la carrera en cas de no fer-ho, podrà ser penalitzat, i es podrà inclús passar a ocupar l'última posició en la prova. Cada competidor tindrà **un sol intent**. El temps invertit pel participant servirà per a puntuar al seu equip.

## 6.2 –Proves PER EQUIPS:

**6.2.1.- RELLEUS AMB OBSTACLES:** Carrera de relleus amb obstacles. El rellevista ha d'esperar el relleu acatxat al matalafet i una vegada acceptat el testimoni, realitzarà una volantí per a iniciar la seua carrera. En l'obstacle corresponent al *skipping* (pas altern de tanques) Cal esquivar **tots** els obstacles d'un en un sense excepció i sense xafar-los. Si no es fa així, haurà de repetir este obstacle des del principi. En l'obstacle corresponent al *salt d'agilitat* cal realitzar quatre salts, però no compta el primer suport d'ubicació al matalafet com a salt. Si no fa els quatre salts correctament, el jutge el farà tornar per a completar els salts que li falten. Les tanques hauran de passar-se per damunt procurant no tombar-les (fer-ho intencionadament podrà ser penalitzat) i el rellevista haurà de tocar amb qualsevol part del seu cos el punt de retorn o rodejar el con en cas que ho n'hi haja. La volta es farà corrent sense sortejar cap obstacle.

El testimoni no es pot llançar, cal entregar-lo a la mà del company que espera el seu torn. Una vegada entregat el testimoni, els participants en la prova han d'esperar en la zona assignada amb este fi. L'últim participant de cada equip ha de fer l'arribada amb el testimoni en la mà. L'incompliment de qualsevol d'estes normes podrà ser penalitzat.

Cada participant farà una volta al circuit abans d'entregar el testimoni. El resultat de l'equip el donarà el temps invertit per tots els seus corredors..

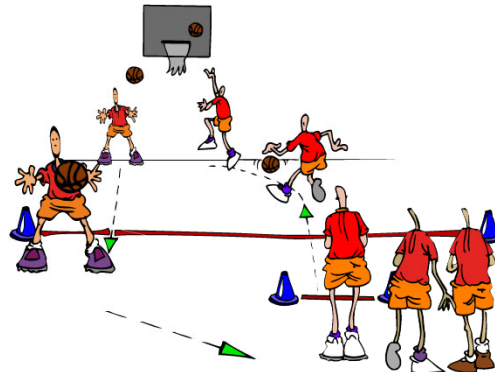


**6.2.2 BÀSQUET:** En esta prova, els jugadors hauran d'encistellar el nombre més alt de canastres que siguen capaços en 1 minut i 15 segons (en les finals el temps podrà ser variat, si així ho decidix l'organització).

La prova comença amb 1 jugador esperant a la zona de rebot i la resta situats en el punt d'eixida. Al donar l'eixida, el primer jugador eixirà botant la pilota cap a canastra i tindrà un únic intent per a encistellar.

Les canastres valdran **3 punts** si el llançament es fa abans de la línia que estarà aproximadament a 4 metres del cercol , i **2 punts** si es fa després d'esta o xafant-la.

El company agafa el rebot situat davall de la cistella, que eixirà botant fins a xafar o travessar la línia de 3 punts. Llavors podrà passar el baló al següent company (si ho preferix pot continuar **botant** per a donar el passe des de més prop) que espera darrere de la línia d'eixida per a iniciar l'exercici. El jugador que ha rebotejat i passat el baló, es posarà en la fila d'eixida i el que ha entrat a cistella es quedarà a esperar el rebot del següent company. El desplaçament amb baló és obligatori fer-lo botant i no està permès l'autopasse. En cas de fer cistella sense seguir alguna d'estes normes, l'equip podrà ser penalitzat. Obtindrà la màxima puntuació l'equip que aconseguisca el nombre més gran de punts.



**6.2.3 HANDBOL:** Els equips tractaran de marcar el nombre més gran de gols en un minut (en les finals el temps podrà ser variat, si així ho decidix l'organització). Cada jugador eixirà en direcció a la porteria defesa per un porter de un altre equip, i sortejarà un obstacle d'habilitat. Rebrà el baló que li passa un company i donarà almenys

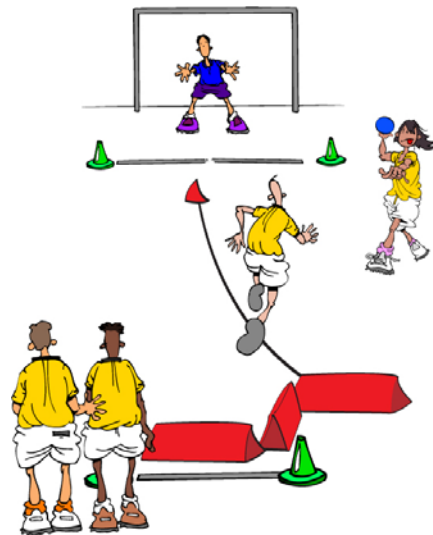
**un bot** abans d'efectuar el seu llançament a porteria. El llançament haurà de fer-se amb la mà i sense xafar la línia de llançament que es troba aproximadament a 7 metres de la porteria (una vegada que es xafa esta línia ja no es pot llançar, encara que es retrocedisca i es tire sense xafar-la).

Disposarà d'un intent per a aconseguir marcar un gol. Després, tornarà a la zona d'eixida on l'espera el següent relleu, i este no podrà eixir fins a haver

"tocat la mà" amb el company que ve d'efectuar el llançament a porta. L'obstacle d'habilitat haurà d'esquivar-se amb els dos peus, i si no es fa correctament, es repetirà fins a fer-ho bé.

**En cas d'incomplir alguna d'estes normes s'anul·larà el gol si l'haguera aconseguït.**

Dels participants de cada equip en esta prova, 1 serà porter(a) i un altre passador(a). La màxima puntuació l'obtindrà l'equip que aconseguisca el nombre més alt de gols en el temps establert.



**6.2.4 VELOCITAT PER EQUIPS (6X20):** Carrera de relleus sense obstacles, en la qual cada competidor haurà de recórrer un trajecte d'anada i tornada sobre una distància de 10 metres. Al final del trajecte d'anada haurà d'arreglar un testimoni i tornarà amb este a la mà fins a tocar el següent company (en qualsevol part del cos) que l'espera a la línia d'eixida/meta. L'eixida de cada competidor haurà de fer-se des de la posició **de tombat boca a terra i amb les mans tocant-se per darrere de l'esquena**, sense tocar ni traspasar amb cap part del cos la línia d'eixida fins que comence la prova o haja sigut "tocat" per al relleu.

En cas que algun competidor incomplisca alguna d'estes normes, l'equip podrà ser penalitzat, i podrà inclús passar a ocupar l'última posició en esta prova.

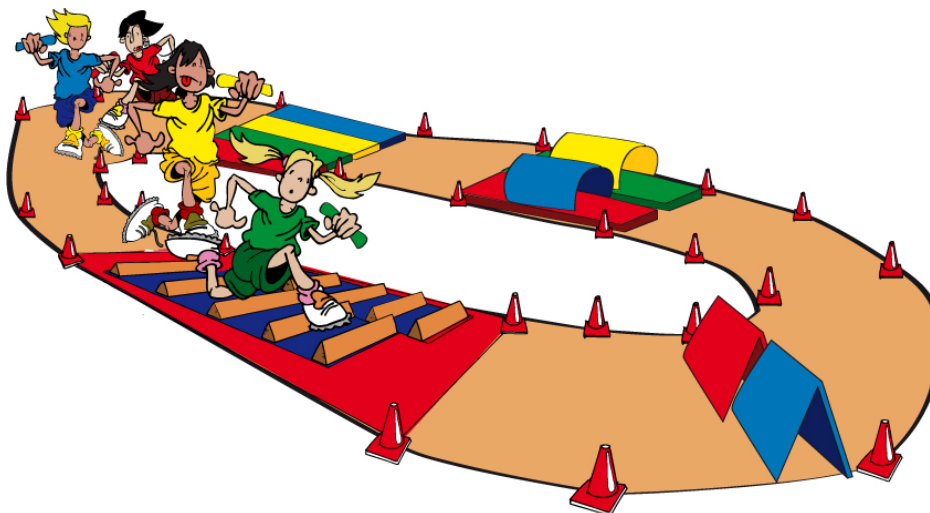
Cada col·legi designarà 6 alumnes per a realitzar la prova. El temps invertit per l'equip ens donarà el resultat.



**6.2.5 GRAN PROVA FINAL:** Carrera de relleus amb obstacles en què participaran 8 integrants de cada equip, i donarà cada un d'ells un retorn a la pista preparada per a esta prova. Esta prova no es du a terme en les jornades de classificació.

El testimoni s'entregarà a la mà i dins de la zona de relleu delimitada per a este fi. Els participants, segons van acabant, han de tornar a la seua banqueta i fer atenció a no entorpir la marxa de la resta de competidors i romandre-hi fins que passe la línia d'arribada l'últim competidor.

Cada obstacle ha de sortejar-se perfectament i segons siga procedent. L'incompliment de les normes serà indicat pels jutges i l'infractor haurà de repetir l'exercici correctament.



**NOTA:**

**NECESSITATS DEL PROGRAMA DE TELEVISIÓ, L'ORGANITZACIÓ PODRÀ MODIFICAR O CANVIAR LES PROVES SI AIXÍ HO CONSIDERA OPORTÚ. ELS COL·LEGIS PARTICIPANTS SERAN AVISATS DE QUALSEVOL CANVI AMB LA DEGUDA ANTELACIÓ.**



## 7.- Puntuació

### 7.1.- JORNADA DE CLASSIFICACIÓ

#### 7.1.1 PUNTUACIÓ EN LES PROVES INDIVIDUALS (CORDA, 6 X 10, TRIPLE SALT I LLANÇAMENT DE JAVELINA)

En cada una d'estes proves, la puntuació dels equips s'obté a partir de la suma de la millor marca obtinguda per cada un dels seus dos atletes participants. Esta marca atorgarà al equip un lloc entre els n equips participants. El primer equip classificat obtindrà n punts, i es descendirà d'un en un fins a l'últim equip classificat, que obtindrà 1 punt.

#### 7.1.2 PUNTUACIÓ EN LES PROVES PER EQUIPS (RELLEUS AMB OBSTACLES, BÀSQUET, HANDBOL I VELOCITAT PER EQUIPS)

Les proves per equips puntuen el doble que les proves individuals. El relleu amb obstacles i la velocitat per equips classificaran per temps. El equip que invertisca menys temps entre els n equips inscrits obtindrà 2n punts, el segon 2n-2 i així successivament, fins l'últim que obtindrà 2 punts. El handbol i el bàsquet classificaran pel nombre de tants obtinguts. En funció d'ells es realitzarà la classificació atorgant 2n punts al primer equip classificat i 2 punts a l'últim.

#### 7.1.3 EMPATS EN LES PROVES

Quan dos o més equips tinguen la mateixa marca en alguna de les proves, se sumaran els punts corresponents als llocs dels equips empatats i es dividirà pel nombre de equips implicats en l'empat, i s'assignarà este resultat a tots els equips empatats.

#### 7.1.4 PUNTUACIÓ TOTAL

La puntuació total de cada equip s'obtindrà al sumar les puntuacions de les 8 proves. Els 4 equips masculins i els 4 femenins que tinguen millor puntuació, passaran a la final de zona.

#### 7.1.5 EMPATS EN LA PUNTUACIÓ TOTAL

Quan dos o més equips sumen els mateixos punts en la classificació final, es classificarà abans el col·legi que haja obtingut el nombre més gran de primers llocs. En cas de ser igual, decidiran els segons llocs, i així successivament fins a desfer l'empat.

#### 7.1.6 RECLAMACIONS I PUBLICACIÓ DE LES CLASSIFICACIONS

El responsable de cada equip, en l'acabar la seua competició, arreplegarà en la taula d'anotació el llistat amb les marques del seu equip. Si algun equip té alguna reclamació haurà de fer-la immediatament, i els responsables d'ED hauran d'intentar resoldre-la en el moment consultant els jutges i els equips implicats.



Les classificacions seran publicades en [www.cdp-deporte.com](http://www.cdp-deporte.com) l'endemà de la finalització de la competició. **S'establix un termini de 24 hores a partir de la dita publicació per a realitzar qualsevol tipus de reclamació sobre estes classificacions.** Les classificacions **també estaran disponibles en la pàgina web [www.edu.gva.es/ed](http://www.edu.gva.es/ed)**

**7.2.- FINAL DE ZONA.** El sistema de puntuació de cada una de les proves és igual que en la jornada de classificació.

7.2.1 PUNTUACIÓ EN LES PROVES INDIVIDUALS (CORDA, TRIPLE SALT, 6 X 10 I LLANÇAMENT DE JAVELINA)

En cada una d'estes proves participarà **un sol competidor per equip**. La puntuació dels equips s'obté a partir de la millor marca dels atletes participants.

7.2.2 PUNTUACIÓ EN LES PROVES PER EQUIPS (RELLEUS AMB OBSTACLES, BÀSQUET, HANDBOL, VELOCITAT PER EQUIPS I GRAN PROVA FINAL)

Totes les proves d'equip puntuen igual que en la jornada de classificació. S'inclou la gran prova final que també segueix el mateix sistema de puntuació: l'equip classificat en primer lloc obtindrà 8 punts, el segon 6, el tercer 4 i el quart 2 punts.

7.2.3 PUNTUACIÓ EN LES PROVES ACADÈMIQUES.

Puntuaran com s'explica en l'apartat 4.1 del present reglament.

**La suma dels punts obtinguts en les 9 proves esportives amb els obtinguts en les acadèmiques, ens donarà la puntuació final.**

7.2.4 EMPATS EN LA FINAL DE ZONA. Els empats en les proves es resoldran de la mateixa manera que en la jornada de classificació.

En cas de produir-se algun empat en la puntuació total, este es resoldrà atenent en primer lloc el nombre de primers llocs obtinguts pels equips implicats en l'empat (incloent-hi les proves acadèmiques). Si persistix l'empat, es classificarà abans l'equip que haja quedat en la gran prova final millor classificat. Si encara així continuara l'empat, es valorarà el nombre de segons llocs, i així successivament.

**7.3.- SEMIFINALS I GRAN FINAL.** El sistema de puntuació de cada una de les proves és igual que en la final de zona.

7.3.1 Empats EN SEMIFINALS I GRAN FINAL. En cas de produir-se algun empat, este es resoldrà de la mateixa manera que en la Final de Zona.



## 8.- Jutge ÀRBITRE

**8.1 COMPETÈNCIES.** En el curs de la competició, el jutge és la figura responsable de fer complir les normes generals de disciplina esportiva i sancionar les infraccions de les regles de competició. Els jutges seran tolerants amb aquelles infraccions que no atorguen avantatge a qui la comet i valoraran la seua possible intencionalitat.

**8.2 SITUACIÓ EN LA PISTA.** Els jutges tenen assignada una situació en la pista depenent de la prova i de les funcions que estiguen desenrotllant. Per a poder avisar immediatament al competidor que comet una infracció, de vegades el jutge ha d'estar molt pròxim al competidor. Es considerarà el jutge com un element més de la competició, i si en alguna ocasió obstaculitza, o inclús algun competidor entropessa amb ell, la competició ha de prosseguir amb normalitat. Serà el Comitè de Competició el que valore l'incident i prenga les decisions oportunes.

## 9.- Comité de competició

Hi ha un Comitè de competició amb plens poders per a decidir sobre qualsevol incidència que pugua produir-se i que no estiga prevista en el reglament. En l'exercici de la seua funció i, depenent de cada infracció, podrà imposar la sanció en el grau que estime més just esportistes o col·legis participants segons siga procedent.

**La competició és un gran atractiu per als xiquets, però guanyar no ha de ser l'objectiu principal.**

La comunicació entre els equips i el Comitè de competició es farà únicament a través del professor responsable. Qualsevol controvèrsia o reclamació es comunicara immediatament al Comitè de competició.

El Comitè de competició es reserva el dret d'utilitzar els mitjans a la seua disposició quan crega oportú, això és, no està obligat a fer ús del vídeo. Després de l'anàlisi de la reclamació, el Comitè de competició emetrà una resposta ferma i irrevocable.

En cas d'actitud antiesportiva d'algun participant, incitació o inducció antiesportiva per part dels assistents i/o participants, es considerarà infracció greu i l'equip infractor serà degudament sancionat pel Comitè de competició, el qual podrà inclús quedar desqualificat de la competició.

## 10 PREMIS

A més dels trofeus i les medalles atorgats en cada una de les fases (final de zona i GRAN FINAL), els 4 equips classificats per a la GRAN FINAL, obtindran un premi en material esportiu per al seu col·legi.



## **DECÀLEG ED**

L'esport es basa en el joc net, que és molt més que el simple respecte a les regles:

**Els esportistes ho són dins i fora de la competició.**

**Els esportistes accepten les decisions de l'àrbitre i el reglament.**

**Els esportistes juguen a guanyar, però rebutgen la victòria a qualsevol preu.**

**Els esportistes ajuden i accepten l'ajuda dels seus companys.**

**Els esportistes respecten als adversaris, en la victòria i en la derrota.**

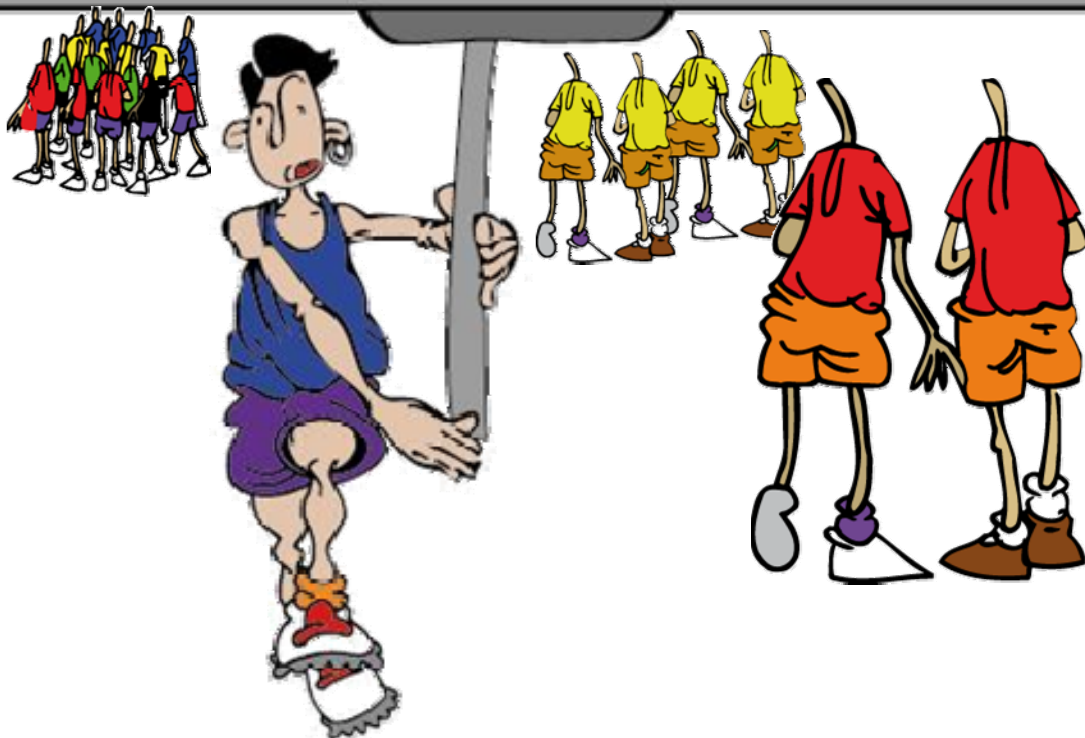
**Els esportistes juguen amb intel·ligència i entrenen per a millorar.**

**Els esportistes no perden l'ànim quan van perdent.**

**Els esportistes intenten guanyar als altres, però sobretot, a si mateixos.**

**Els esportistes estan orgullosos de ser-ho.**

**Els esportistes busquen, sobretot, ser millors persones.**



# 6<sup>a</sup> Edició

CURS 2009-2010



## REGLAMENT

